

Allgemeine Informationen zum Gutscheinsystem:

Gutscheinwerte: Feste Werte in Höhe von **10,- Euro / 15,- Euro / 25,- Euro / 50,- Euro**

Bitte achten Sie darauf, dass Sie nur **nummerierte Gutschein-Klappkarten Din lang** annehmen die aus Papier bestehen, welches **einseitig glänzend und einseitig matt** hochwertig bedruckt ist. Außerdem ist im Innenteil rechts farbig „Markdorf Marketing“ gestempelt.

Annahmestellen: Nur für Mitglieder von Aktionsgemeinschaft, PCSM e.V. sowie Markdorfer Wirte der Tourismusgemeinschaft Gehrenberg-Bodensee.

Umsetzung: Abwicklung und Kontrolle durch den Markdorf Marketing e.V..
Gestaltung und Druck werden über Mitgliedsbeiträge finanziert.

Abwicklung Gutscheinverkauf:

8 Verkaufsstellen: Strauch – Parfümerie & Fotografie, Fashion by E., Sporthaus Raither, Markdorf Marketing e.V., Restauration Lichtblick, Sparkasse, Tourist-Information, Volksbank

Gutscheinannahme:

Annahmestellen des Gutscheins werden im Gutschein gelistet und bekommen einen Türaufkleber.

Der Gutschein kann dann von Kunden in diesem Geschäft **nur vollständig eingelöst** werden.

Die Gutscheine sind **nicht in Bargeld umtauschbar**.

Wenn Sie als Annahmestelle einen Gutschein akzeptieren, haben Sie zwei Möglichkeiten den Gutscheinwert erstattet zu bekommen:

1. Wenn Sie ein Konto bei der Sparkasse oder der Volksbank in Markdorf haben, können Sie die Gutscheine dort am Schalter abgeben und einzahlen. Das ist eine Serviceleistung ihrer Bank vor Ort! Der Betrag wird von der jeweiligen Bank automatisch vom Gutscheinkonto des Markdorf Marketing e.V. auf das Konto ihres Geschäftes überwiesen.

2. Wenn Sie weder bei der Volksbank noch bei der Sparkasse Markdorf ein Konto haben, können Sie ihre akzeptierten Gutscheine mit Rechnungsanschriften beim Markdorf Marketing e.V. abgeben. Das Geld wird Ihnen dann in regelmäßigen Abständen überwiesen.

Bei Fragen können Sie sich gerne an mich wenden:

Frauke Winkler
Markdorf Marketing e.V., Hauptstraße 14, 88677 Markdorf,
f.winkler@rathaus-markdorf.de
Tel. 07544 500-263